

Realidad aumentada en educación

Descripción:

El curso presenta dos partes, una parte teórica en la que se abordan diversos aspectos sobre la Realidad Aumentada y su uso educativo y una parte práctica sobre el uso y manejo de dos aplicaciones. Finalmente se abordará la manera de utilizar modelos en 3D en R.A.

Organización:

El curso se desarrolla en una sesión de 3 horas, con teoría y práctica.

Objetivos:

Proporcionar el conocimiento teórico y práctico de la R.A. para su aplicación en la docencia universitaria.

Destinatarios:

Profesores de la Universidad Politécnica de Madrid.

Requisitos:

Se precisará la asistencia al curso con smartphone o tablet en la que se tengan instaladas las aplicaciones gratuitas Aurasma, Layar y algún lector de códigos QR.

Contenidos:

1. ¿Qué es la Realidad Aumentada?
2. Elementos que intervienen en la Realidad Aumentada
3. Tipos de Realidad Aumentada
4. Usos comunes de Realidad Aumentada
5. Usos educativos de la Realidad Aumentada
6. Manejo básico de herramientas:
 - a. Aurasma
 - b. Layar
7. Modelos en 3D: SketchUp y Aumentaty Author

Reconocimiento:

Tras la finalización del curso se expedirá un documento de asistencia al curso.

Más Información:

Para más información puede dirigirse al correo electrónico:
asesoramiento.gate@upm.es