

## Gamificación en Moodle

### Descripción:

---

El curso presenta un conjunto de herramientas para gamificar una asignatura en Moodle, esto es, motivar al estudiante y dinamizar una asignatura mediante técnicas similares a las utilizadas en los juegos.

### Organización:

---

El curso se desarrolla en una sesión de 4 horas con teoría y práctica.

### Objetivos:

---

1. Conocer algunas estrategias de gamificación en un entorno virtual.
2. Conocer las herramientas que ofrece Moodle para llevar a cabo mecánicas de gamificación.
3. Aplicar algunas herramientas de Moodle para gamificar una asignatura.

### Destinatarios:

---

Profesores con experiencia en el manejo de Moodle con interés en dinamizar y "gamificar" su asignatura.

### Requisitos:

---

Tener experiencia y soltura en el manejo general de Moodle.

### Contenidos:

---

1. Introducción a la gamificación. Conceptos, elementos y mecánicas.
2. Control del progreso:
  - 2.1. Estado de finalización de una actividad y del curso.
  - 2.2. Restricciones de acceso.
3. Tablón de clasificación.
4. Foro con puntuaciones.
5. Concursos. La *Consulta* y la *Encuesta*.
6. Insignias (Badges).
7. Evaluación entre iguales. El *Taller*.

### Reconocimiento:

---

Tras la finalización del curso se expedirá un documento de reconocimiento de horas de realización del curso.