

Introducción a los Mundos virtuales y RV

Descripción:

La metodología del curso consistirá principalmente en explicaciones teóricas complementadas con la exposición de aplicaciones prácticas. En todo momento, se atenderá las dudas y cuestiones que puedan surgir.

Organización:

El curso se desarrolla en una sesión de 3 horas, con teoría y práctica.

Objetivos:

- Facilitar al profesor los conocimientos teóricos necesarios para conocer qué es la Realidad Virtual y los mundos virtuales.
- Facilitar al profesor los conocimientos teóricos necesarios para conocer los distintos grados de inmersión en realidad virtual y los distintos dispositivos 3D.

Destinatarios:

Profesores de la Universidad Politécnica de Madrid y Personal de apoyo de Administración y Servicios.

Requisitos:

Ninguno.

Contenidos:

- 1- Mundos virtuales y Realidad Virtual. Definición.
- 2- Ejemplos de mundos virtuales
- 3- Grados de inmersión.
- 4- Dispositivos 3D.
- 5- Usos habituales de la Realidad Virtual.
- 6- Usos educativos de la Realidad Virtual.
- 7- Exploración de un mundo virtual UPM[3DLabs]

Reconocimiento:

Tras la finalización del curso se expedirá un documento de asistencia al curso.

Más Información:

Para más información puede dirigirse al correo electrónico: laboratorios.virtuales@upm.es